NES-77-FRA

Boxoft Image To PDF.Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

HOW TO PLAY

PROBOTECTOR™

KONAMI®

Ⓣ

KONAMI®

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

CONGRATULATIONS!

You now own the authentic Konami home version of Probotector, one of Konami's many original designs for the Nintendo Entertainment System. We suggest that you read this instruction manual thoroughly before playing the game.

TABLE OF CONTENTS

STORY 4

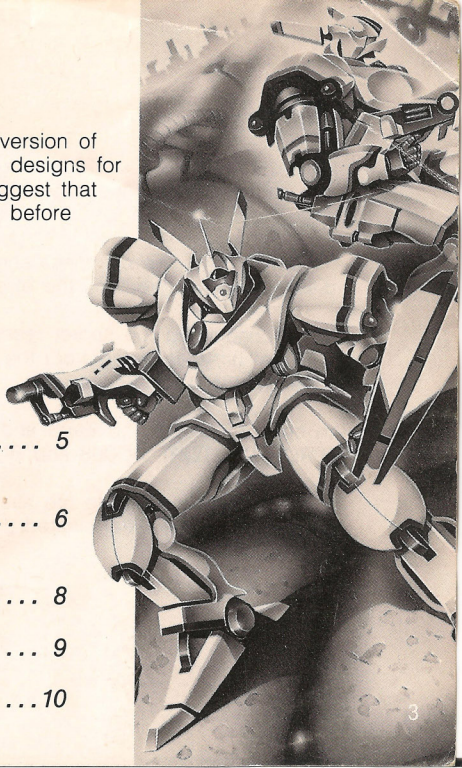
HOW TO PLAY 5

CONTROLLING YOUR COMBAT ROBOTS 6

EXPLANATION ABOUT THE GAME SCREEN 8

POWERING-UP 9

ALIEN'S EIGHT LINES OF DEFENSE 10



Story

It's the year 2633 A.D. Technology has reached a level so advanced that nature and science now exist in harmony and peace reigns throughout the world.

.... but beneath the calmness something beyond all imagination is discovered that threatens the existence of mankind.

While conducting top secret research, a special task force of scientists find that an alien being from the Galaxy of Apocalypse is plotting to wipe out the human race.

In order to protect the Earth and its people, two combat robots (PROBOTECTOR), RD008 and RC011, have been developed.

Their mission is to go to the alien's fortress in the Galga Islands and see that they are exterminated.

WARNING: ALIEN APPROACHING

How To Play

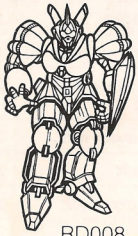
★ An alien is plotting to destroy the Earth. Your mission is to invade its fortress and exterminate it.

★ You have got to destroy the sensor located in the enemy's fortress. You must use your weapons effectively to move into the enemy's territory.

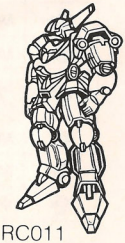
★ If you're able to destroy all the sensors of each area, you move on to the next stage of play.

★ Use the CONTROL [1] for RD008 and CONTROL [2] for RC011.

★ It is possible for two people to play together. Use your combined strength and save the earth!

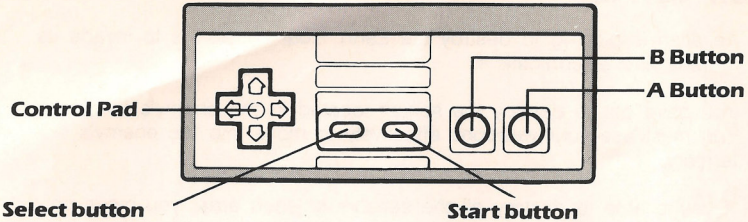


RD008



RC011

Controlling Your Combat Robots



Using the Control Pad in sync with the A Button and B Button

	Control Pad	B Button	A Button
	You won't move	Shoot upward	Jump upward
	Move right	Shoot upper right	Jump right
	Move right	Shoot right	Jump right
	Move right	Shoot lower right	Jump right
	Laydown	Shoot either left or right	Climb down
	Move left	Shoot lower left	Jump left
	Move left	Shoot left	Jump left
	Move left	Shoot upper left	Jump left

SELECT Button

★ Before starting the game, select one or two players.

★ When the game is finished, select CONTINUE or END play.
(You can select CONTINUE up to 3 times. If you choose CONTINUE, the game will resume from the area of the stage in which you finished.)

START Button

★ Use this button to start play.
(If you want to skip the demonstration, press the START button again. Play will begin immediately.)

★ When the game is over, select CONTINUE or END play.

★ If the START button is pressed in the middle of the game, play will be suspended. If you press it again, the game will resume.

How to operate underwater

★ In order to move around in the water, press the CONTROL Pad in the direction you want to swim.

★ The B Button can be used to fire in all directions except downward.

★ It is not possible to jump in the water using the A Button. Once you find your way to shore, you can use the CONTROL Pad ✚ to climb up onto land.

How to operate a 3D screen

★ Press ✚▲ to move upward.

★ Press ✚◀ to move left and ✚▶ to move right.

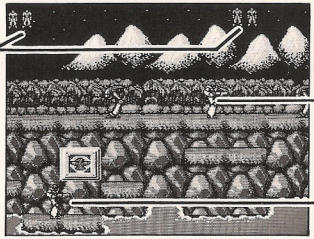
★ Press ✚▼ to move downward.

★ In each stage, the B Button is used to attack and the A Button is used to jump.

★ On the 3D screen, you can only fire in the forward direction.

Explanation About The Game Screen

Player's remaining lives (indicated by the number of marks)



Player 1

Player 2

★ When the game is over and between stages, your score will appear on the screen.
The horizontal, vertical and 3D scrolling features vary from stage to stage.

Powering-Up

Flying Capsule

Pill Box Sensor

* When in the 3D stage, the power-up items enable you to destroy the red enemy, the flying capsules and the pill box sensors.

Machine Gun

Laser Gun

Fire Ball

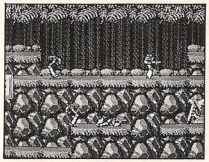
Rapid Bullets (Cannot be used simultaneously with laser)

Spray Gun

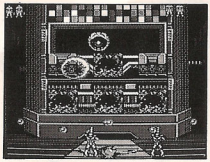
Force Field (Indicated by a flashing light)

Mass Destruction

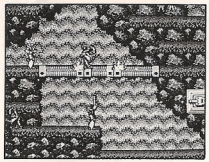
Alien's Eight Lines Of Defense



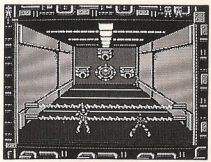
AREA1
JUNGLE



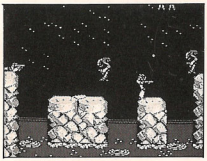
AREA2
BASE1



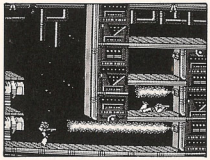
AREA3
WATERFALL



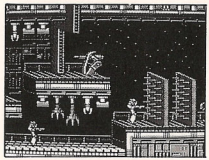
AREA4
BASE2



AREA5
SNOW FIELD



AREA6
ENERGY ZONE



AREA7
HANGAR ZONE

AREA8
ALIEN'S LAIR

Treat Your Konami Game Carefully

• This Konami Game Pak is a precision-crafted device with complex electronic circuitry. Avoid subjecting it to undue shock or extremes of temperature. Never attempt to open or dismantle the Game Pak.

• Do not touch the terminal leads or allow them to come into contact with water or the game circuitry will be damaged.

• Always make sure your NES Control Deck is SWITCHED OFF when inserting the Game Pak or removing it from the NES Control Deck.

• Never insert your fingers or any metal objects into the terminal portion of the expansion connector. This can result in malfunction or damage.

FÉLICITATIONS !

Vous venez d'acquérir la version familiale authentique Konami de Probotector, l'une des nombreuses réalisations originales de Konami destinées au Nintendo Entertainment System. Nous vous suggérons de lire attentivement ce manuel d'instruction avant de commencer à jouer.

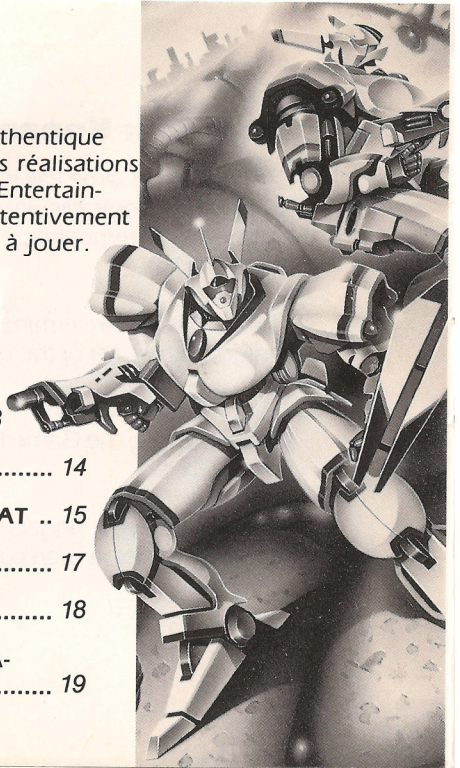


TABLE DES MATIERES

SCÉNARIO 13

MODE D'EMPLOI 14

COMMANDES DE VOS ROBOTS DE COMBAT .. 15

EXPLICATION DE L'ÉCRAN DE JEU 17

ARMEMENT 18

LES HUIT LIGNES DE DÉFENSE DES EXTRA-TERRESTRES 19

Scénario

Nous sommes en l'an 2633 de notre ère. La technologie a atteint un niveau tellement évolué que la nature et la science vivent maintenant en harmonie et que la paix règne sur le monde entier.

... Mais derrière tout ce calme, l'existence de l'humanité est menacée par la découverte de quelque chose qui dépasse l'imagination.

En menant une étude très secrète, une groupe spécial de savants découvre qu'une créature extra-terrestre venant de la Galaxie d'Apocalypse complote la destruction de toute la race humaine.

Afin de protéger la Terre et ses habitants, deux robots de combat (PROBOTECTOR), RD008 et RC011, ont été mis au point.

Leur mission est d'aller dans la forteresse ennemie des îles Galga et de la détruire.

ATTENTION: UNE CREATURE EXTRA-TERRESTRE SE RAPPROCHE

Mode d'emploi

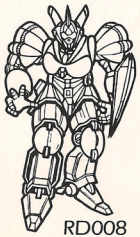
★ Un extra-terrestre se prépare à détruire la Terre. Votre mission consiste à envahir sa forteresse et à l'exterminer.

★ Vous devez détruire le détecteur situé dans la forteresse ennemie. Vous devez utiliser vos armes avec efficacité pour pénétrer en territoire ennemi.

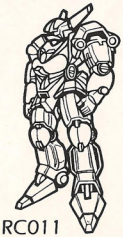
★ Si vous arrivez à détruire tous les détecteurs de toutes les zones, vous passez au niveau de jeu suivant.

★ Servez-vous de la MANETTE 1 pour RD008 et de la MANETTE 2 pour RC011.

★ Deux personnes peuvent jouer simultanément. Unissez vos forces et sauvez la Terre.

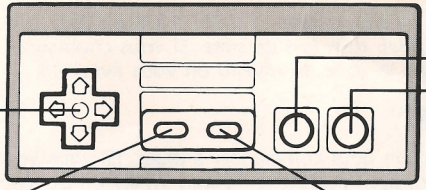


RD008



RC011

Commandes de vos Robots de Combat



Utilisation de la manette multi-directionnelle en synchronisation avec le Bouton A et ie Bouton B.

	Manette	Bouton B	Bouton A
	Vous ne bougez pas	Tirer vers le haut	Sauter en avant
	Aller à droite	Tirer en haut à droite	Sauter à droite
	Aller à droite	Tirer à droite	Sauter à droite
	Aller à droite	Tirer en bas à droite	Sauter à droite
	S'allonger	Tirer à gauche ou à droite	Descendre
	Aller à gauche	Tirer en bas à gauche	Sauter à gauche
	Aller à gauche	Tirer à gauche	Sauter à gauche
	Aller à gauche	Tirer en haut à gauche	Sauter à gauche

Bouton SELECT

★ Avant de commencer à jouer, choisissez un jeu à un ou à deux joueurs.

★ Quand le jeu est fini, choisissez CONTINUE ou END. Vous pouvez choisir CONTINUE trois fois de suite. Si vous choisissez CONTINUE , le jeu reprendra à la zone du niveau où vous avez fini.

Bouton START

★ Utilisez ce bouton pour commencer à jouer. (Si vous voulez sauter la démonstration, appuyez sur le bouton START à nouveau. Le jeu commencera immédiatement).

★ Quand le jeu est fini, choisissez CONTINUE ou END.

★ Si vous appuyez sur le bouton START en cours de jeu, ce dernier sera interrompu. Si vous appuyez à nouveau sur ce bouton, le jeu reprendra.

Comment jouer sous l'eau

★ Pour pouvoir vous déplacer sous l'eau, appuyez sur la manette multidirectionnelle dans la direction où vous voulez nager.

★ Le bouton B peut être utilisé pour tirer dans toutes les directions, excepté vers le bas.

★ Il n'est pas possible de faire des sauts dans l'eau en se servant du bouton A. Quand vous avez atteint le rivage, vous pouvez utiliser la manette multidirectionnelle + pour prendre pied sur le sol.

Comment jouer avec un écran à 3 dimensions

★ Appuyez sur ✚▲ pour monter

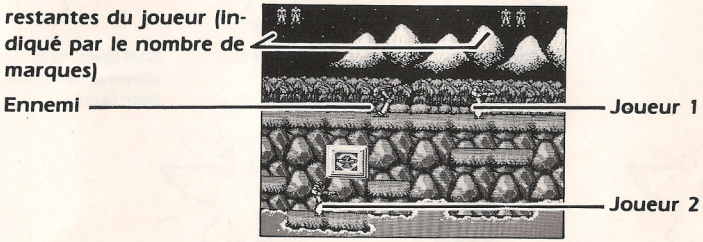
★ Appuyez sur ✚◀ pour aller à gauche et sur ✚▶ pour aller à droite

★ Appuyez sur ✚▼ pour descendre

★ Dans chaque niveau, le bouton B sert à attaquer et le bouton A à sauter.

★ Sur l'ecran 3D, vous ne pouvez tirer qu'en avant.

Explication de l'écran de Jeu



★ En fin de jeu, et entre les niveaux, votre score apparaîtra à l'écran.
Les caractéristiques de défilement horizontal, vertical et à trois dimensions varient d'un niveau à un autre.

Armement

Capsule Volante

Détecteur de blockhaus

★ Dans le niveau à 3 Dimensions, les armes vous permettent de détruire l'ennemi rouge, les capsules volantes et les détecteurs de blockhaus.

Mitrailleuse

Canon Laser

Boule de feu

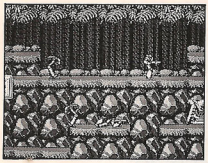
Balles rapides (ne peuvent être utilisées en même temps que le canon Laser).

Pistolet

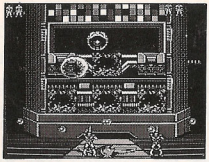
Champ de force (indiqué par un feu clignotant

Destruction Totale

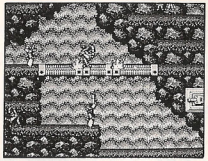
Les Huit Lignes de Défense des Extra-terrestres



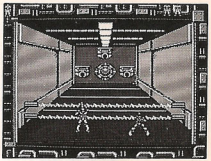
ZONE 1
JUNGLE



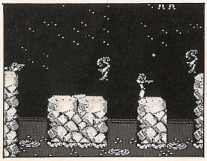
ZONE 2
BASE 1



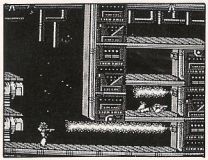
ZONE 3
CASCADE



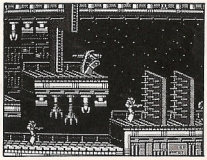
ZONE 4
BASE 2



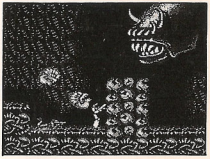
ZONE 5
CHAMP DE NEIGE



ZONE 6
ZONE D'ENERGIE



ZONE 7
ZONE DU HANGER



ZONE 8
L'ANTRE DES
EXTRA-TERRESTES.

Prenez soin de votre cartouche Konami

* Cette cartouche Konami est un appareil de précision comportant des circuits électroniques complexes. Évitez de lui donner des chocs intempestifs ou de la soumettre à des températures extrêmes. N'essayez jamais de l'ouvrir ou de la démonter.

* Ne touchez pas aux bornes et ne les mettez pas en contact avec de l'eau pour éviter d'endommager les circuits du jeu.

* Vérifiez toujours que votre console Nintendo Entertainment System est HORS TENSION quand vous insérez ou retirez la cartouche.

* Ne mettez jamais vos doigts ou des objets métalliques dans l'extrémité du connecteur d'extension. Des défauts de fonctionnement ou des dégâts pourraient en résulter.

GEFELICITEERD !

Je bent nu eignaar van Konami's videospel versie van Probotector voor het Nintendo Entertainment System. Lees deze gebruiksaanwijzing goed door voor je begint met spelen.

INHOUDSOPGAVE

VERHAAL 22

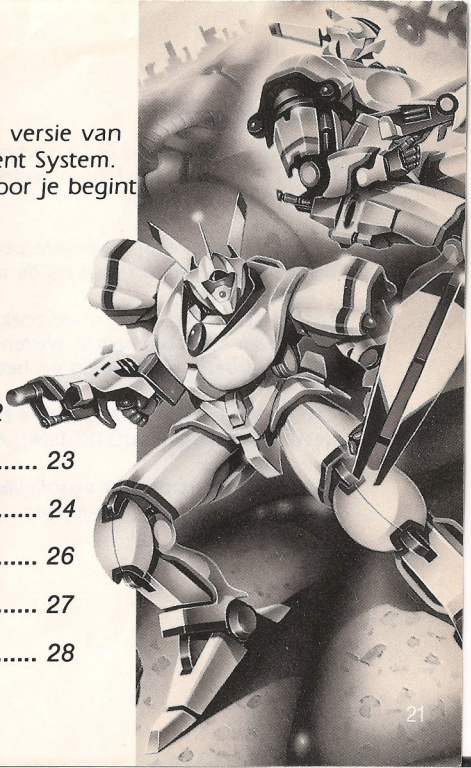
HOE SPEEL JE 23

HOE BESTUUR JE DE ROBOTS 24

WAT STAAT ER OP HET SCHERM 26

POWER-UP 27

DE ACHT VERSCHILLENDE GEBIEDEN 28



Het Verhaal

Het is het jaar 2633 N.D De Technologie is zover gevorderd dat de natuur en de wetenschap in perfecte harmonie leven en er heerst vrede overal op aarde.

... helaas wordt er tijdens deze perfecte tijd iets ontdekt dat alle verbeelding te buiten gaat en de mensheid bedreigt.

Tijdens een top gaheim onderzoek ontdekt een speciaal onderzoeksteam een buitenaards wezen uit het Apocalypso Sterrenstelsel dat de aarde wil veroveren en het menselijke ras wil uitroeien.

Om de aarde en de mensheid te beschermen worden twee gevechtsrobots (PROBOTECTOR), AD008 en RC011, ontwikkeld.

Hun opdracht is om het vijandelijke Fort op de Gains Eilanden binnen te dringen en het te vernietigen.

WAARSCHUWIG: BUITENAARDSE AANVAL

Hoe speel je

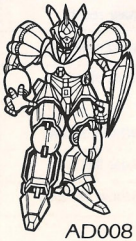
★ Een buitenaards wezen wil de aarde vernietigen. Jij moet zijn fort binnendringen en hem vernietigen.

★ Daarvoor moet je de sensors in zijn fort zoeken en vernietigen. Gebruik je wapens goed om zo veilig mogelijk het fort binnen te dringen.

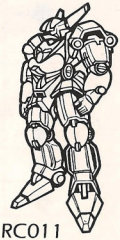
★ Als je alle sensors van een gebied vernietigd hebt, ga je door naar het volgende gebied.

★ Gebruik controller 1 voor AD008 en Controller 2 voor RC011.

★ Je kunt het spel ook met twee personen spelen. Werk goed samen en redt de aarde.

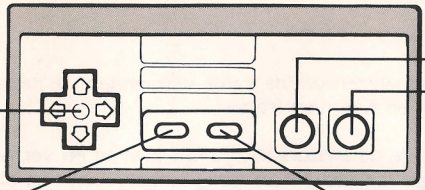


AD008



RC011

Hoe Bestuur je de Robots



Gebruik de vierpuntsdruktoets samen met de A Knop en de B Knop

	Vierpuntsdruktoets	B Knop	A Knop
	Je beweegt niet	Schiet omhoog	Spring omhoog
	Naar rechts	Schiet schuin omhoog	Spring naar rechts
	Naar rechts	Schiet naar rechts	Spring naar rechts
	Naar rechts	Schiet schuin omlaag	Spring naar rechts
	Liggen	Schiet links of rechts	Naar beneden klimmen
	Naar links	Schiet schuin omlaag	Spring naar links
	Naar links	Schiet naar links	Spring naar links
	Naar links	Schiet schuin omhoog	Spring naar links

SELECT toets

★ Voor het begin van het spel kiezen voor 1 of 2 spelers.

★ Als het spel is afgelopen, kies je voor CONTINUE (doorgaan) of END (Einde). (Je kunt maar drie keer doorgaan. Als je voor CONTINUE kiest, ga je door aan het begin van het gebied waar je gebleven was).

Start toets

★ Hiermee start je het spel, (Als je de demonstratie over wilt slaan, moet je direct op START drukken. Je begint dan met het spel.)

★ Als het spel afgelopen is, druk je na de keuze CONTINUE of END weer op START.

★ Als je tijdens het spel op START drukt, zet je het spel stil. Als je daarna weer op START drukt, gaat het spel weer verder.

Hoe speel je onder water

★ Om onder water te bewegen, moet je op de vierpuntsdruktoets drukken in de richting waarin je wilt zwemmen.

★ Met de B Knop kun je in alle richtingen, behalve naar beneden.

★ In het water kun je met de A Knop niet springen. Als je land hebt gevonden, kun je met de vierpuntsdruktoets weer aan land klimmen.

Hoe bestuur je op het 3D scherm

★ Druk op ✚▲ om omhoog te gaan

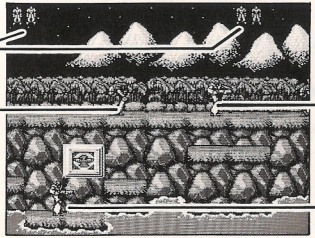
★ Druk op ✚◀ om naar links en op ✚▶ om naar rechts te gaan.

★ Druk op ✚▼ om omlaag te gaan.

★ In elk gebied moet je met de B knop aanvallen en met de A knop springen.

★ Op het 3D scherm kun je alleen rechts vooruit schieten.

Wat staat er op het scherm



★ Je ziet je score als het spel afgelopen is en tijdens de pauzes tussen de verschillende gebieden.
Hoe en wat er op het horizontale, verticale en 3D scherm beweegt, hangt af van de situatie.

Power-Up

Vliegende Capsule

Pill Box Sensor

★ Als je op het 3D scherm bent, kun je als je een power-up voorwerp pakt, soms de rode vijanden, de vliegende capsules en de Pill Box Sensors niet vernietigen.

Machine Geweer

Laser Geweer

Vuurbal

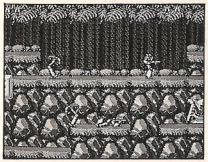
Snelvuur (kun je niet samen met de laser gebruiken).

Spreidvuur

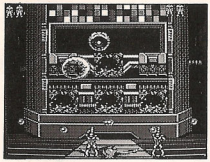
Krachtveld
(Aangegeven door een Knipperend licht.)

Totale vernietiging

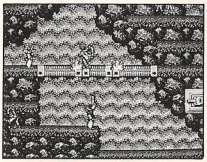
De acht verschillende gebieden



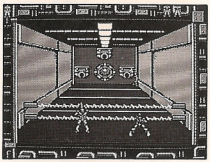
GEBIED 1
JUNGLE



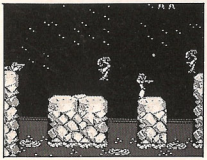
GEBIED 2
BASIS 1



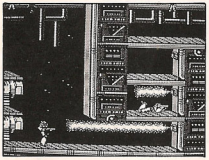
GEBIED 3
WATERVAL



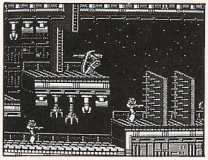
GEBIED 4
BASIS 2



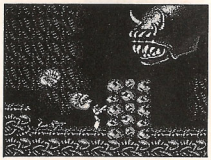
GEBIED 5
SNEEUWVELDEN



GEBIED 6
ENERGIE ZONE



GEBIED 7
HANGER ZONE



GEBIED 8
VIJANDELIJK CENTRUM.

Behandel je Konami spel voorzichtig

* Deze konami spelcassette is uiterst gevoelig. Stoot er niet tegen en stel hem niet bloot aan te hoge of te lage temperaturen. Probeer hem nooit open te maken.

* Kom niet aan de electrische contacten en houd hem uit de buurt van water, anders beschadigt het spel.

* Zet je Controldeck altijd uit voordat je de spelcassette erin stopt of eruit haalt.

* Stop je vinger of metalen voorwerpen nooit in het Control deck, anders beschadig je de contacten.

English

⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

Français

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Nederlands

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie; is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

PROBOTECTOR™

Konami® is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Probotector™ is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Nintendo® and Nintendo Entertainment System™
are trademarks of Nintendo.
© 1990 Konami

Printed in Japan
Imprime au Japon